



Кир Белевич

Технический руководитель

kir@belevi.ch

[telegram](#)

Работаю в сфере разработки веб-сервисов уже 20 лет – с 2006-го года. Прошёл путь от разработчика, тимлида, техлида и архитектора до руководителя отдела и департамента. Отлично себя зарекомендовал в роли связующего звена между целями бизнеса и отделами дизайна / разработки. Свободно общаюсь на языках обеих сторон и эффективно налаживаю мосты взаимопонимания между ними.

Выстраиваю стратегию по достижению соответствия технических возможностей потребностям бизнеса для дальнейшего масштабирования. Инициативен, полон идей и предложений. Всегда знаю, что делать и в каком направлении двигаться. Умею принимать целевые долгосрочные решения и нести за них ответственность на всей дистанции. Довожу дела до конца, не ограничиваюсь теорией и реализую свои предложения на практике.

На любом проекте развиваю и поддерживаю команду вокруг себя, ставлю цели и добиваюсь совместных результатов. Обладаю глубокой эмпатией, эффективно управляю людьми и хорошо ориентируюсь в их уникальных способностях. Внутри команды являюсь своим человеком, участвую в дискуссиях и могу лично оценить и взвесить современные IT-решения.

Работал в поисковых гигантах, современных fintech банках, e-commerce платформах и telecom холдингах по всему миру от СНГ до Азии и Европы. Свободно владею английским языком как на работе, так и в повседневной жизни.

2025-2026

Head of UI @ [Marfatech](#), Россия

- Объединение отделов Design и Frontend в департамент UI
 - 80+ сотрудников, двукратный рост за год
 - Руководство Head of Design и Head of Frontend
 - Ответ на стратегический вызов бизнеса для обеспечения дальнейшего развития и роста
 - Разработка и внедрение ключевых UI/UX решений в сотрудничестве с продуктовой командой
 - Налаживание процессов плотного взаимодействия и взаимопонимания отделов
 - Внедрение роли Area Lead – лид лидов
- Формирование кроссфункциональной команды Design System
 - Разработка, поддержка и развитие UI Kit
 - Унификация UX-паттернов единого приложения
 - Кратное увеличение количества и систематизация токенов
 - Разработка собственного Figma плагина для работы с токенами
- Формирование кроссфункционального отдела DesOps (Design Operations)
 - Разработка и внедрение архитектуры глубокой уникализации единого продукта с помощью графического UI
 - Разработка и внедрение архитектуры версионирования и заменяемости функциональных модулей приложения
 - Анимации, видео, иконки, иллюстрации, Rive.app
- Формирование технической экспертной команды Frontend Core
 - Дальнейшее развитие архитектуры микрофронтендов: гибкая вложенность, повышенная автономность и независимый релизный цикл
 - Исследование и внедрение новых технологий и библиотек, написание ADR
 - Внедрение всевозможных метрик производительности приложения и непрерывное улучшение их показателей
 - Разработка и внедрение инструментов и методик повышения качества разработки

2024-2025

Head of Frontend @ [Marfatech](#), Россия

- Развитие и масштабирование отдела
 - 20+ сотрудников, двукратный рост за год
 - Разработка и внедрение Индивидуального Плана Развития (ИПР) сотрудников
 - Разработка и внедрение Индивидуального Плана Онбординга (ИПО) сотрудников
 - Разработка и внедрение новой грейдовой системы
 - Пересмотр зарплатных вилок
 - Найм, повышение и увольнение сотрудников
 - Формирование новых и реорганизация старых продуктовых команд
 - Разделение ролей тимлида и ведущего разработчика в командах
 - Формирование экспертной команды SEO
 - Формирование будущей роли Area Lead – лид лидов
- Стратегическая работа над соответствием технических возможностей потребностям бизнеса
 - Развитие архитектуры микрофронтендов для обеспечения выхода на новое B2B направление бизнеса
 - Развитие возможностей UI Kit для обеспечения уникализации единого продукта
 - Оптимизация релизного цикла, плотная работа с отделом DevOps
 - Проактивное влияние на процессы в отделе Дизайна
 - Формирование общих целей с отделом Дизайна
 - Приоритизация и выплата техдолга
 - Проработка этапов, адаптация и внедрение SDLC
 - Анализ и оптимизация TTM
 - Публикация статьи [Дизайн Системы](#) на Хабре
 - Работа с технологическим стеком Vue, TypeScript, SSR, PWA

2021-2024

Frontend Architect @ [Sinch](#), Швеция

- Архитектурные решения для обеспечения дальнейшего развития и роста международной SaaS/PaaS компании, состоящей из множества разнородных стартапов
 - Предложение, прототип и внедрение: Framework-agnostic Component Library – библиотека компонентов на основе Web Components для поддержки различных фреймворков в разных командах
 - Предложение, прототип и внедрение: Microfrontends Application Shell – микрофронтенды в помощь микросервисной архитектуре
- Формирование и руководство командой разработки Дизайн Системы
- Непосредственное участие во встречах с CTO, VPE, System Architect и UX Lead
- Написание OKRs, планирование стратегии разработки продуктов компании
- Интеграция E2E / Visual Regression практик тестирования
- Работа с технологическим стеком React, Vue, Angular, Svelte, TypeScript

2017-2021

Frontend Tech / Team Lead @ [Klarna](#), Швеция

- Ведущий разработчик кроссплатформенной React / React Native Дизайн Системы
- Формирование и руководство командой разработки инструментов Дизайн Системы
- Личный проект: интеграция TypeScript и обучение коллег
- Разработка и поддержка многочисленных open-source библиотек и инструментов – [NexTools](#)
- Непосредственное участие во встречах с менеджерами проектов, техническими и дизайн-руководителями
- Глубокое понимание React Native в частности и кроссплатформенной разработки в целом

2016-2017

Senior Frontend Developer @ [Klarna](#), Швеция

- Работа над Checkout Page в современной fintech компании
- Работа с технологическим стеком React + Redux
- Работа с Docker / Docker Compose
- Личный проект: интеграция Higher-Order Components / Recompose решений
- Личный проект: интеграция E2E / Visual Regression практик тестирования
- Личный проект: интеграция TypeScript и обучение коллег
- Выступление на внутренних конференциях и воркшопах

2014-2016

Senior Frontend Developer @ [Lazada](#), Вьетнам

- Работа над внутренними CMS для международной e-commerce платформы
- Разработка и внедрение UI Kit
- Работа с технологическим стеком Backbone.js + Marionette
- Работа с технологическим стеком React + Redux
- Работа с Webpack + написание лоадеров и плагинов
- Работа с Docker / Docker Compose
- Активное участие в open-source

2013-2014

Mobile Frontend Tech / Team Lead @ [Яндекс](#), Россия

- Ведущий разработчик iPhone / Android оптимизированных веб-сервисов компании
- Создание и руководство командой разработки мобильной библиотеки компонентов
- Поддержка [SVGO](#)
- Разработка внутренних инструментов компании на Node.js
- Многочисленные доклады на внутренних и внешних конференциях

- Активное участие в open-source

2012-2013

Senior Mobile Frontend Developer @ [Яндекс](#), Россия

- Личный проект: разработка iPhone / Android оптимизированной страницы поисковой выдачи
- Личный проект: разработка мобильной библиотеки компонентов
- Личный проект: разработка [SVGO](#)
- Многочисленные доклады на внутренних и внешних конференциях
- Активное участие в open-source

2010-2012

Senior Frontend Developer @ [Яндекс](#), Россия

- Работа в команде разработки страницы поисковой выдачи
- Работа в команде разработки [БЭМ](#)
- Разработка внутренней библиотеки компонентов
- Кроссбраузерная вёрстка
- Работа с JavaScript / Node.js
- Активное участие в open-source

2008-2010

Frontend Developer @ фриланс

- Поточковая кроссбраузерная вёрстка макетов под IE6+ / Firefox / Safari
- Работа с JavaScript / jQuery-плагинами

2006-2008

Frontend Developer @ [Anakreon](#), Беларусь

- Поточковая кроссбраузерная вёрстка макетов под IE 6/7 и Firefox
- Менторство разработчиков

